



**DADOS COLGADOS**



## BASES DE INSCRIPCIÓN A TORNEOS

### Bases Generales:

- Todos los posibles ingresos recaudados de la celebración del torneo se destinarán íntegramente a la Asociación Datos Colgados. El destino de los mismos será la adquisición de los premios así como contribuir al adecuado sostenimiento de la asociación.
- El montaje, arbitraje, control y desmontaje del torneo correrá a cargo de los socios.

### 1.- Inscripción

- Las inscripciones se harán a través del formulario habilitado en la página web de la asociación [www.dadoscolgados.com](http://www.dadoscolgados.com), indicando nombre y apellidos, fecha de nacimiento, lugar de residencia, DNI, teléfono y e-mail de contacto y permiso de padre, madre o tutores en caso de ser menores de edad. Para adjuntar todo tipo de documentación necesaria, se podrá adjuntar a través del formulario de inscripción o en su defecto a través del correo [info@dadoscolgados.com](mailto:info@dadoscolgados.com)
- El envío de la inscripción conlleva la aceptación de las bases del torneo.
- El precio de la inscripción es de 4 euros para no socios y gratuito para socios. El pago se realizará por adelantado al cumplimentar el formulario mediante transferencia bancaria en el número de cuenta **ES86 3190 1999 2755 4986 4626** o por BIZUM al número de teléfono 660577928 y no se devolverá el importe salvo que el evento se suspendiese por decisión de la organización. En el caso de quedar plazas libres, se podrán completar el mismo día mediante inscripción y pago in situ.
- Las plazas en los campeonatos se otorgarán por riguroso orden de inscripción hasta completar un máximo de 16 plazas por torneo. Se podrán inscribir todas aquellas personas que, al menos, tengan más de 10 años de edad, siempre que vengan acompañados por un adulto.

### 2.- Reglas generales:

#### 2.1 Árbitros:

- El torneo estará coordinado por al menos un árbitro debidamente identificado por cada mesa de juego. A su vez, el torneo estará supervisado por una comisión interdisciplinar compuesta por tres jueces pudiendo coincidir con el árbitro de la mesa.
- Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa, los jugadores deben llamar de inmediato a un árbitro. La decisión del árbitro será definitiva y los jugadores deben aceptarla. Si alguna regla se incumple, pero no se denuncia en su momento, no es posible hacerlo con posterioridad y los jugadores deberán tomar lo ocurrido como situación normal y aceptar el resultado final de la partida.



- Si un jugador cree que se comete algún error de reglas, o jugada ilegal, o fallo en la anotación del resultado final, debe informar a un árbitro de inmediato. Una vez que los resultados han sido escritos y firmados en su acta correspondiente, no se admitirán reclamaciones. Si un jugador no quiere firmar el resultado de una partida, se debe informar a un árbitro que tomará la decisión final sobre el resultado.
- Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.

## 2.2 Formato del torneo:

- Al inicio de cada ronda se sorteará qué juego corresponde a cada mesa. En partidas posteriores se cambiará el juego para que todos los jugadores jueguen a la totalidad de ellos. Los jugadores se designarán a cada mesa también por sorteo no modificándose la configuración de la mesa durante toda la ronda preliminar.
- En cualquier partida se puede imponer un límite de tiempo (si el mismo juego no lo especifica en sus reglas) al turno de cada jugador. En caso de necesidad, este tiempo será de **1 minuto**.
- Las partidas finalizarán cuando así lo determine el manual del juego.
- Cada participante disputará 3 partidas en la ronda preliminar y sólo para los primeros clasificados una más que actuará como final.
- Cada jugador tendrá asignada su mesa en cada una de las partidas de las rondas preliminares (distribuidas al azar), y según su clasificación en semifinales y final.
- Las cuatro personas ganadoras de la fase clasificatoria jugarán la final. Cada jugador elegirá su posición en la mesa final según su clasificación en las rondas previas.

## 2.3 Puntos:

- En las rondas preliminares, la clasificación se hará en base al número de victorias. Se otorgarán 5 puntos al ganador, 3 al segundo y 1 punto al resto de cada partida. Tras jugar a todos los juegos se hará un recuento de puntos y aquellos cuatro jugadores con mayor puntuación pasarán a la partida final.
- En caso de empate en la clasificación, se tendrá en cuenta el número total de victorias o los mejores resultados de posiciones.
- En caso de que el empate persista se deshará mediante sorteo aleatorio.



#### 2.4 Responsabilidades de los jugadores y material:

- Al inicio de cada partida, los árbitros leerán las normas del juego, salvo que todos los participantes manifiesten que ya las conocen.
- Los árbitros decidirán la disposición de los tableros de juego, si los hubiera. Se decidirá por sorteo quién inicia la partida.
- En todas las partidas (con la posible excepción de la final), el jugador inicial es el responsable de repartir y recibir todas las cartas. Deberá expresar con claridad cuándo toma cartas para sí mismo o cuando las juega. Por acuerdo común, los jugadores de una partida pueden acordar manejar entre todos las cartas, tokens o losetas o disponer de varias pilas más fácilmente accesibles. En caso de discusión, el jugador inicial volverá a ser único responsable del manejo de las cartas.
- Los jugadores deben comprobar al principio y al final de la partida que disponen de todos los materiales y componentes del juego.
- El material para usar será el proporcionado por la organización, no pudiéndose utilizar ningún otro.

#### 3.- Premios:

- Sólo existirá un único ganador por torneo que recibirá un premio a determinar por la organización siempre de un valor superior a 20 €
- La organización se reserva el derecho de modificar los premios sin previo aviso.

#### 4.- Fechas, horarios y lugares:

- Se mantendrán las fechas anunciadas salvo que por fuerza mayor estas deban ser cambiadas y siempre se avisará a los participantes .
- Los horarios son orientativos no estando sujetos al cumplimiento en su totalidad.
- Los lugares del torneo, así como sus fechas de referencia, serán los siguientes:
  - 14 de mayo y 4 de Junio (Asociación Datos Colgados. Centro Social barrio “Pozo de las Nieves”, Calle Joaquín Rojas número 5)
  - 9 y 23 de Julio (La comicteca. Calle hermanos valdés 12)